OSDE-29 - LINGUAGGIO GO

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
3 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

-Comprendere e saper utilizzare il linguaggio Go.
-Comprendere gli ambiti di utilizzo.
-Comprendere le caratteristiche del linguaggio Go, tra cui la semplicità e le alte prestazioni.

PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.

CONTENUTI

Introduzione al linguaggio Go

-La filosofia alla base del lingiaggio Go
-Installazione e configurazione di base
-Installazione dell'ambiente di lavoro
-Organizzazione e architettura
-Il compilatore e il garbage collector

Caratteristiche di base del linguaggio

-Il programma Hello World
-Tipi dati e variabili
-Costrutti di controllo e decisione
-Strutture dati: array, slice e map
-Funzioni e defer
-Struttura della mamoria e puntatori
-Il paradigma Object Oriented
-Aspetti Object-Oriented: struct , metodi e interfacce

Aspetti avaznati

-Goroutines, channels e programmazione concorrente

- -Timers, tickers e workers
- -Accesso concorrente ai dati tramite channel e mutex
- -Funzioni di utilità su stringhe, date e formati
- -Parsing di JSON, URL e altri formati

I/O e Sistema Operativo

- -Gestione dell'Input e Output su terminale e file
- -Interazione col sistema operativo

Evoluzione del linguaggio Go

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)