OSDE-28 - FLUTTER & DART

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
5 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

Conoscere e saper utilizzare Flutter e Dart per creare e distribuire applicazioni per diverse piattaforme, come dispositivi mobili, web e desktop, con un unico code base.

PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione a oggetti con un qualsiasi linguaggio OO.

CONTENUTI

Modulo 1: Fondamenti e Setup

- -Installazione di Flutter e Dart
- -Caratteristiche principali del framework
- -Panoramica sui widget e gestione della UI
- -Scrivere e organizzare il codice Dart
- -Debugging: strumenti e best practices

Modulo 2: UI e Navigazione

- -Costruzione di interfacce con widget compositi
- -Gestione del testo, stili e layout grafici
- -Navigazione tra schermate e gestione dei tab
- -ListView, DetailView e componenti dinamici
- -Animazioni e interattività

Modulo 3: Gestione dello Stato e Form

- -Soluzioni per lo state management (Provider, Riverpod, Bloc)
- -Gestione delle form e validazione dell’input
- -Gestione delle immagini e upload
- -Componenti reattivi e aggiornamento della UI

Modulo 4: Backend e Persistenza

- -Connessione con API REST e gestione delle richieste HTTP
- -Autenticazione utente (Firebase Auth o OAuth)

-Gestione delle notifiche push
-Persistenza locale con SQLite e gestione dei dati modello

Modulo 5: Distribuzione e pubblicazione
-Preparazione dell’app per la pubblicazione
-Ottimizzazione e testing finale
-Pubblicazione su Google Play Store e Apple App Store

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)