OSDE-26 - TYPESCRIPT

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
3 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

Conoscere le potenzialità e saper utilizzare TypeScript nell'ambito della programmazione JavaScript in modo da poter accedere a strumenti avanzati per lo sviluppo del front-end.

PREREQUISITI

-Buona conoscenza del linguaggio JavaScript.
-Conoscenza del linguaggio HTML.
-Conoscenza base dell'infrastruttura di rete e del protocollo http.

CONTENUTI

Introduzione a TypeScript

-JavaScript vs TypeScript
-Lo standard ECMAScript
-Benefici di TypeScript
-TypeScript con Visual Studio Code

Tipi base

-I tipi in JavaScript e in TypeScript
-Sintassi per i tipi
-Tipizzazione implicita
-Duck typing
-Arrays
-Il tipo "any"
-Casting esplicito
-Enumeratori
-Le funzioni
-Tipi di ritorno

Concetti avanzati riguardanti i tipi

-"Unione" di tipi (Union types)

- “Sentinelle” per i tipi (Type guards)
- Alias per i tipi
- Null e Undefined

Object Oriented

- Proprietà
- Costruttori
- Metodi
- Modificatori di accesso
- Funzioni e proprietà statiche
- Namespace
- Interfacce
- Ereditarietà
- Decorators

Generics

- Sintassi
- Utilizzo di classi generiche
- Vincoli per i tipi generici
- Interfacce generiche

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)