OSDE-20 - SVILUPPARE CON REACT NATIVE

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
5 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

Al termine del corso i partecipanti dovranno aver acquisito tutti gli elementi necessari all'implementazione di App mobile di qualità e performanti con tecnologie familiari quali HTML5, CSS e Javascript e React.
In particolare, l corso approfondisce i seguenti macro contenuti:

- -Introduzione a JSX
- -Configurazione e Installazione ambiente di sviluppo React Native
- -Creazione di una app React Native
- -React UI
- -Ciclo di Vita delle Componenti
- -React Router
- -Gestione degli Eventi
- -ReactStyles
- -Unit Testing

PREREQUISITI

Buona conoscenza del linguaggio Javascript.

CONTENUTI

Recap sul linguaggio Javascript

Applicazioni Ibride Vs Native

- -Introduzione alle applicazioni ibride
- -Comparazione di app ibride e native
- -Problematiche relative alla pubblicazione di app ibride

React Native

- -Utilizzare Webpack in progetti React Native
- -Esecuzione di un’app su simulatore
- -Deploy su Android ed iPhone di un app React Native
- -Hello world in React e ES2015 (aka ES6)

-Creare componenti React in ES2015
-React props
-Trasferire proprietà e children ai componenti
-La funzione render
-Costruttore del componente
-Gestire i valori di defaults
-PropTypesvalidation
-Inline styling, classi CSS dinamiche e skinning componenti React
-Gestione CSS e LESS con WebPack
-DOM e template condizionali
-Ciclo di vita di componenti React Native
-Creare componenti statefull e stateless
-Gestire lo stato di default di un componente
-Template dinamici legati allo stato del componente
-Trasferire proprietà ai componenti con lo spread operator
-Introduzione alle arrowfunctions ES6
-Creare liste dinamiche di elementi
-Utilizzo del metodo .map()
-Form, Refs ed eventi
-Gestire campi di input, Select e controlli del form
-Valori di default e utilizzo dello state
-Validazioni
-Utilizzo di references (refs)
-Gestione eventi mouse e interazione utente
-Sviluppo componenti
-Creazione componenti riusabili
-Comunicazione tra componenti

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)