

OSDE-20 - SVILUPPARE CON REACT NATIVE

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Al termine del corso i partecipanti dovranno aver acquisito tutti gli elementi necessari all'implementazione di App mobile di qualità e performanti con tecnologie familiari quali HTML5, CSS e Javascript e React.

In particolare, il corso approfondisce i seguenti macro contenuti:

- Introduzione a JSX
- Configurazione e Installazione ambiente di sviluppo React Native
- Creazione di una app React Native
- React UI
- Ciclo di Vita delle Componenti
- React Router
- Gestione degli Eventi
- ReactStyles
- Unit Testing

PREREQUISITI

Buona conoscenza del linguaggio Javascript.

CONTENUTI

Recap sul linguaggio Javascript

Applicazioni Ibride Vs Native

- Introduzione alle applicazioni ibride
- Comparazione di app ibride e native
- Problematiche relative alla pubblicazione di app ibride

React Native

- Utilizzare Webpack in progetti React Native
- Esecuzione di un'app su simulatore
- Deploy su Android ed iPhone di un app React Native
- Hello world in React e ES2015 (aka ES6)

- Creare componenti React in ES2015
- React props
- Trasferire proprietà e children ai componenti
- La funzione render
- Costruttore del componente
- Gestire i valori di defaults
- PropTypesvalidation
- Inline styling, classi CSS dinamiche e skinning componenti React
- Gestione CSS e LESS con WebPack
- DOM e template condizionali
- Ciclo di vita di componenti React Native
- Creare componenti statefull e stateless
- Gestire lo stato di default di un componente
- Template dinamici legati allo stato del componente
- Trasferire proprietà ai componenti con lo spread operator
- Introduzione alle arrowfunctions ES6
- Creare liste dinamiche di elementi
- Utilizzo del metodo .map()
- Form, Refs ed eventi
- Gestire campi di input, Select e controlli del form
- Valori di default e utilizzo dello state
- Validazioni
- Utilizzo di references (refs)
- Gestione eventi mouse e interazione utente
- Sviluppo componenti
- Creazione componenti riusabili
- Comunicazione tra componenti

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)