

ADOB-6 - ADOBE DREAMWEAVER

Categoria: **Adobe**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Adobe



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Grafico



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

PREREQUISITI

Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.

CONTENUTI

Introduzione

- L'area di lavoro di Dreamweaver
- Elementi fondamentali di Dreamweaver
- Viste di Dreamweaver
- Personalizzazione di base di Dreamweaver

Pianificazione e impostazione del sito

- Pianificazione e progettazione di un sito
- Uso di Dreamweaver per impostare un nuovo sito

Impostazione di un documento

- Creazione, apertura e modifica di un documento
- HTML
- Progettazione del layout di pagina
- Livelli e tabelle di layout

Gestione e inserimento delle risorse

- Inserimento e formattazione del testo
- Inserimento di oggetti
- Creazione di elenchi

- Impostazione di caratteri, stili, colore e allineamento
- Uso degli stili HTML per formattare il testo
- Fogli di stile CSS

Le tabelle

- Inserimento di una tabella
- Selezione degli elementi di una tabella
- Formattazione di tabelle e celle
- Aggiunta ed eliminazione di righe e colonne
- Copiare e incollare celle
- Ordinamento di una tabella

Inserimento di immagini

- Inserimento di un'immagine
- Impostazione delle proprietà di un'immagine

Collegamenti e navigazione

- Creazione di un collegamento
- Gestione dei collegamenti
- Creazione di un menu di collegamento
- Creazione di una barra di navigazione

Frame

- Creazione di pagine Web basate sui frame
- Proprietà dei frame e dei set di frame
- Controllo del contenuto dei frame mediante i
- Collegamenti

Inserimento di oggetti multimediali

- Inserimento di oggetti multimediali
- Oggetti Flash
- Filmati Shockwave
- Inserimento di file audio in una pagina
- Inserimento di un controllo ActiveX
- Inserimento di un'applet Java

Livelli dinamici

- Livelli e codice HTML
- Creazione di livelli su una pagina
- Modifica dei livelli
- Proprietà dei livelli
- Animazione dei livelli

Comportamenti

- Il pannello Comportamenti
- Eventi
- Applicazione di un comportamento
- Comportamenti e testo

Moduli

- Script CGI
- Oggetti dei moduli
- Creazione di un modulo
- Inserimento di caselle di controllo e pulsanti di scelta
- Elenchi e menu
- Pulsanti modulo
- Uso dei comportamenti con i moduli

Verifica e pubblicazione di un sito

- Verifica della compatibilità con i browser
- Uso dei comportamenti per rilevare i browser e i plugin
- Anteprima nel browser
- Controllo dei collegamenti di una pagina o di un sito

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)