# ADOB-6 - ADOBE DREAMWEAVER

Categoria: **Adobe**

## INFORMAZIONI SUL CORSO

| Durata: | Categoria: | Qualifica Istruttore: | Dedicato a: | Produttore: |
|---|---|---|---|---|
| 5 Giorni | Adobe | Docente Senior (min. 5 anni) | Grafico | PCSNET |

## OBIETTIVI

-Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
-Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
-Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

## PREREQUISITI

Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.

## CONTENUTI

**Introduzione**

-L’area di lavoro di Dreamweaver
-Elementi fondamentali di Dreamweaver
-Viste di Dreamweaver
-Personalizzazione di base di Dreamweaver

**Pianificazione e impostazione del sito**

-Pianificazione e progettazione di un sito
-Uso di Dreamweaver per impostare un nuovo sito

**Impostazione di un documento**

-Creazione, apertura e modifica di un documento
-HTML
-Progettazione del layout di pagina
-Livelli e tabelle di layout

**Gestione e inserimento delle risorse**

-Inserimento e formattazione del testo
-Inserimento di oggetti
-Creazione di elenchi

-Impostazione di caratteri, stili, colore e allineamento
-Uso degli stili HTML per formattare il testo
-Fogli di stile CSS

**Le tabelle**

-Inserimento di una tabella
-Selezione degli elementi di una tabella
-Formattazione di tabelle e celle
-Aggiunta ed eliminazione di righe e colonne
-Copiare e incollare celle
-Ordinamento di una tabella

**Inserimento di immagini**

-Inserimento di un'immagine
-Impostazione delle proprietà di un'immagine

**Collegamenti e navigazione**

-Creazione di un collegamento
-Gestione dei collegamenti
-Creazione di un menu di collegamento
-Creazione di una barra di navigazione

**Frame**

-Creazione di pagine Web basate sui frame
-Proprietà dei frame e dei set di frame
-Controllo del contenuto dei frame mediante i
-Collegamenti

**Inserimento di oggetti multimediali**

-Inserimento di oggetti multimediali
-Oggetti Flash
-Filmati Shockwave
-Inserimento di file audio in una pagina
-Inserimento di un controllo ActiveX
-Inserimento di un'applet Java

**Livelli dinamici**

-Livelli e codice HTML
-Creazione di livelli su una pagina
-Modifica dei livelli
-Proprietà dei livelli
-Animazione dei livelli

**Comportamenti**

-Il pannello Comportamenti
-Eventi
-Applicazione di un comportamento
-Comportamenti e testo

**Moduli**

- -Script CGI
- -Oggetti dei moduli
- -Creazione di un modulo
- -Inserimento di caselle di controllo e pulsanti di scelta
- -Elenchi e menu
- -Pulsanti modulo
- -Uso dei comportamenti con i moduli

**Verifica e pubblicazione di un sito**

- -Verifica della compatibilità con i browser
- -Uso dei comportamenti per rilevare i browser e i plugin
- -Anteprima nel browser
- -Controllo dei collegamenti di una pagina o di un sito

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso
**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)