

# ADOB-6 - ADOBE DREAMWEAVER

Categoria: **Adobe**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
5 Giorni



**Categoria:**  
Adobe



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Grafico



**Produttore:**  
Adobe

## OBIETTIVI

Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.

Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.

Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

## PREREQUISITI

Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.

## CONTENUTI

### **Introduzione**

L'area di lavoro di Dreamweaver

Elementi fondamentali di Dreamweaver

Viste di Dreamweaver

Personalizzazione di base di Dreamweaver

### **Pianificazione e impostazione del sito**

Pianificazione e progettazione di un sito

Uso di Dreamweaver per impostare un nuovo sito

### **Impostazione di un documento**

Creazione, apertura e modifica di un documento

HTML

Progettazione del layout di pagina

Livelli e tabelle di layout

### **Gestione e inserimento delle risorse**

Inserimento e formattazione del testo

Inserimento di oggetti

Creazione di elenchi

Impostazione di caratteri, stili, colore e allineamento

Uso degli stili HTML per formattare il testo

## Fogli di stile CSS

### **Le tabelle**

- Inserimento di una tabella
- Selezione degli elementi di una tabella
- Formattazione di tabelle e celle
- Aggiunta ed eliminazione di righe e colonne
- Copiare e incollare celle
- Ordinamento di una tabella

### **Inserimento di immagini**

- Inserimento di un'immagine
- Impostazione delle proprietà di un'immagine

### **Collegamenti e navigazione**

- Creazione di un collegamento
- Gestione dei collegamenti
- Creazione di un menu di collegamento
- Creazione di una barra di navigazione

### **Frame**

- Creazione di pagine Web basate sui frame
- Proprietà dei frame e dei set di frame
- Controllo del contenuto dei frame mediante i collegamenti

### **Inserimento di oggetti multimediali**

- Inserimento di oggetti multimediali
- Oggetti Flash
- Filmati Shockwave
- Inserimento di file audio in una pagina
- Inserimento di un controllo ActiveX
- Inserimento di un'applet Java

### **Livelli dinamici**

- Livelli e codice HTML
- Creazione di livelli su una pagina
- Modifica dei livelli
- Proprietà dei livelli
- Animazione dei livelli

### **Comportamenti**

- Il pannello Comportamenti
- Eventi
- Applicazione di un comportamento
- Comportamenti e testo

### **Moduli**

- Script CGI
- Oggetti dei moduli
- Creazione di un modulo
- Inserimento di caselle di controllo e pulsanti di scelta
- Elenchi e menu

Pulsanti modulo

Uso dei comportamenti con i moduli

### **Verifica e pubblicazione di un sito**

Verifica della compatibilità con i browser

Uso dei comportamenti per rilevare i browser e i plugin

Anteprima nel browser

Controllo dei collegamenti di una pagina o di un sito

## INFO

**Manuale:** Adobe Dreamweaver CS6. Classroom in a book. - Autore: Adobe Creative Team - Editore: Mondadori Informatica - Pag. 448 - ISBN: 978886114367

**Prezzo manuale:** 60 € incluso nel prezzo del corso a Calendario

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)