ADOB-6 - ADOBE DREAMWEAVER

Categoria: **Adobe**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
5 Giorni	Adobe	Docente Senior (min. 5 anni)	Grafico	PCSNET

OBIETTIVI

-Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
-Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
-Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

PREREQUISITI

Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.

CONTENUTI

Introduzione

-L’area di lavoro di Dreamweaver
-Elementi fondamentali di Dreamweaver
-Viste di Dreamweaver
-Personalizzazione di base di Dreamweaver

Pianificazione e impostazione del sito

-Pianificazione e progettazione di un sito
-Uso di Dreamweaver per impostare un nuovo sito

Impostazione di un documento

-Creazione, apertura e modifica di un documento
-HTML
-Progettazione del layout di pagina
-Livelli e tabelle di layout

Gestione e inserimento delle risorse

-Inserimento e formattazione del testo
-Inserimento di oggetti
-Creazione di elenchi

-Impostazione di caratteri, stili, colore e allineamento
-Uso degli stili HTML per formattare il testo
-Fogli di stile CSS

Le tabelle

-Inserimento di una tabella
-Selezione degli elementi di una tabella
-Formattazione di tabelle e celle
-Aggiunta ed eliminazione di righe e colonne
-Copiare e incollare celle
-Ordinamento di una tabella

Inserimento di immagini

-Inserimento di un'immagine
-Impostazione delle proprietà di un'immagine

Collegamenti e navigazione

-Creazione di un collegamento
-Gestione dei collegamenti
-Creazione di un menu di collegamento
-Creazione di una barra di navigazione

Frame

-Creazione di pagine Web basate sui frame
-Proprietà dei frame e dei set di frame
-Controllo del contenuto dei frame mediante i
-Collegamenti

Inserimento di oggetti multimediali

-Inserimento di oggetti multimediali
-Oggetti Flash
-Filmati Shockwave
-Inserimento di file audio in una pagina
-Inserimento di un controllo ActiveX
-Inserimento di un'applet Java

Livelli dinamici

-Livelli e codice HTML
-Creazione di livelli su una pagina
-Modifica dei livelli
-Proprietà dei livelli
-Animazione dei livelli

Comportamenti

-Il pannello Comportamenti
-Eventi
-Applicazione di un comportamento
-Comportamenti e testo

Moduli

- -Script CGI
- -Oggetti dei moduli
- -Creazione di un modulo
- -Inserimento di caselle di controllo e pulsanti di scelta
- -Elenchi e menu
- -Pulsanti modulo
- -Uso dei comportamenti con i moduli

Verifica e pubblicazione di un sito

- -Verifica della compatibilità con i browser
- -Uso dei comportamenti per rilevare i browser e i plugin
- -Anteprima nel browser
- -Controllo dei collegamenti di una pagina o di un sito

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)