

ADOB-8 - ADOBE FIREWORKS

Categoria: **Adobe**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
2 Giorni



Categoria:
Adobe



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Grafico



Produttore:
Adobe

OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

PREREQUISITI

- Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.
- Conoscenza di base dell'HTML.

CONTENUTI

Introduzione

- Informazioni sulla grafica vettoriale e bitmap
- Informazioni sul flusso di lavoro di Fireworks
- Introduzione allo spazio di lavoro di Fireworks

Impostazione di un nuovo documento

- Creazione di un nuovo documento
- Apertura di elementi grafici provenienti da altre applicazioni
- Inserimento di oggetti in un documento
- Spostamento all'interno dei documenti e loro visualizzazione
- Visualizzazione di viste documento multiple
- Controllo del ridisegno del documento
- Modifica delle dimensioni, del colore e della risoluzione del documento
- Ridimensionamento in Fireworks
- Uso dei righelli, delle guide e della griglia

Operazioni con gli oggetti

- Selezione di oggetti in modalità vettoriale
- Uso del pannello Oggetto
- Uso dello strumento Puntatore, Sottoselezione, Seleziona dietro
- Uso del pannello Livelli per selezionare gli oggetti
- Spostamento, copia, clonazione ed eliminazione di oggetti

Trasformazione e distorsione degli oggetti
Ridimensionamento (scalatura), Rotazione, Riflessione, Inclinazione, Distorsione di oggetti
Selezione di oggetti all'interno dei gruppi

Operazioni con gli oggetti vettoriali

Disegno di forme base
Disegno e applicazione di grafica pittorica ai tracciati a forma libera
Uso dello strumento Penna
Rimodellazione dei tracciati usando gli strumenti modifica modalità vettoriale
Deformazione e rimodellazione degli oggetti vettoriali
Ridisegno dei tracciati
Suddivisione dei tracciati in più oggetti
Rimodellazione degli oggetti vettoriali usando le operazioni tracciato
Espansione del tratto
Contrazione ed espansione di un tracciato

Operazioni con le bitmap

Selezione delle aree di pixel
Regolazione di un perimetro di selezione
Grafica pittorica in modalità bitmap
Clonazione di un'area di pixel
Ritaglio di un'immagine bitmap

Uso del testo

Immissione di testo
Gestione dei blocchi di testo
Gestione del carattere, dimensioni e stile ecc.
Importazione del testo

Applicazione di colori, tratti e riempimenti

Scelta, Applicazione, Campionatura dei colori
Creazione di colori
Applicazione Modifica Salvataggio di tratti
Applicazione Modifica Salvataggio di riempimenti
Aggiunta di texture a tratti e riempimenti
Uso di file esterni come motivi e texture

Regolazione dei colori e delle tonalità

Uso dei filtri e dei plug-in come effetti dal vivo
Regolazione della gamma tonale
Regolazione della luminosità e del contrasto
Sfocatura di un'immagine
Modifica delle transizioni di colore in linee
Conversione di un'immagine
Precisione di un'immagine

Applicazione di effetti dal vivo

Applicazione di un Effetto dal vivo
Uso degli Xtra di Fireworks come effetti dal vivo
Uso dei plug-in di Photoshop come effetti dal vivo
Applicazione di effetti tradizionali, bordi smussati, effetti in rilievo, ombre e luci
Salvataggio degli effetti dal vivo come stili

Livelli e maschere

- Informazioni sui livelli
- Operazioni con i livelli
- Applicazione di maschere alle immagini
- Creazione di maschere bitmap e vettoriali
- Informazioni sulle modalità fusione
- Operazioni con Photoshop

Uso di librerie, stili e URL

- Uso degli stili
- Uso della libreria simboli
- Operazioni con gli URL

Creazione di pulsanti e barre di navigazione

- Creazione di pulsanti
- Collegamento di un URL al pulsante
- Creazione di una barra di navigazione con pulsanti

Uso di Punti attivi e porzioni

- Creazione di punti attivi e mappe immagine
- Assegnazione degli URL ai punti attivi
- Organizzazione degli URL con il pannello URL
- Creazione di porzioni
- Assegnazione degli URL alle porzioni
- Creazione di porzioni testo
- Creazione di porzioni di forma irregolare

Creazione di rollover

- Creazione di rollover semplici con il pannello Comportamenti
- Impostazione di porzione, immagini e fotogrammi
- Applicare il comportamento rollover semplice alla porzione
- Uso del pannello Comportamenti
- Impostazione di oggetti Web, immagini e fotogrammi
- Assegnazione di collegamenti URL ai rollover
- Creazione di menu a comparsa
- Creazione di rollover di forma irregolare

Creazione di animazioni

- Informazioni sull'animazione
- Operazioni con i simboli dell'animazione
- Operazioni con i fotogrammi
- Esportazione dell'animazione

Ottimizzazione dei grafici

- Ottimizzazione nello spazio di lavoro
- Specifiche delle impostazioni di ottimizzazione per le porzioni
- Anteprima delle impostazioni di ottimizzazione e dei comportamenti
- Anteprima dei pulsanti e dei rollover
- Valutazione dei tempi di scaricamento del file
- Selezione dei formati di file
- Scelta dell'impostazione di profondità del colore
- Scelta delle impostazioni di ottimizzazione per i file JPEG
- Ottimizzazione delle tavolozze di colori.

Esportazione

Esportazione di un'immagine

Esportazione di fotogrammi o livelli sotto forma di più file

Esportazione di un'area

Esportazione di una porzione

Esportazione di tracciati vettoriali

Uso di Fireworks e Dreamweaver in sinergia

Collocazione dei file di Fireworks in Dreamweaver

Lancio di Fireworks da Dreamweaver

Modifica dei file Fireworks collocati in Dreamweaver

Ottimizzazione delle immagini e delle animazioni di Fireworks collocate in Dreamweaver

INFO

Manuale: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Prezzo manuale: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)