# ADOB-8 - ADOBE FIREWORKS

Categoria: **Adobe**

## INFORMAZIONI SUL CORSO

| Durata: | Categoria: | Qualifica Istruttore: | Dedicato a: | Produttore: |
|---|---|---|---|---|
| 2 Giorni | Adobe | Docente Senior (min. 5 anni) | Grafico | PCSNET |

## OBIETTIVI

-Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
-Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
-Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

## PREREQUISITI

-Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.
-Conoscenza di base dell'HTML.

## CONTENUTI

**Introduzione**

-Informazioni sulla grafica vettoriale e bitmap
-Informazioni sul flusso di lavoro di Fireworks
-Introduzione allo spazio di lavoro di Fireworks

**Impostazione di un nuovo documento**

-Creazione di un nuovo documento
-Apertura di elementi grafici provenienti da altre applicazioni
-Inserimento di oggetti in un documento
-Spostamento all'interno dei documenti e loro visualizzazione
-Visualizzazione di viste documento multiple
-Controllo del ridisegno del documento
-Modifica delle dimensioni, del colore e della risoluzione del documento
-Ridimensionamento in Fireworks
-Uso dei righelli, delle guide e della griglia

**Operazioni con gli oggetti**

-Selezione di oggetti in modalità vettoriale
-Uso del pannello Oggetto
-Uso dello strumento Puntatore, Sottoselezione, Seleziona dietro

-Uso del pannello Livelli per selezionare gli oggetti
-Spostamento, copia, clonazione ed eliminazione di oggetti
-Trasformazione e distorsione degli oggetti
-Ridimensionamento (scalatura), Rotazione, Riflessione, Inclinazione, Distorsione di oggetti
-Selezione di oggetti all'interno dei gruppi

**Operazioni con gli oggetti vettoriali**

-Disegno di forme base
-Disegno e applicazione di grafica pittorica ai tracciati a forma libera
-Uso dello strumento Penna
-Rimodellazione dei tracciati usando gli strumenti modifica modalità vettoriale
-Deformazione e rimodellazione degli oggetti vettoriali
-Ridisegno dei tracciati
-Suddivisione dei tracciati in più oggetti
-Rimodellazione degli oggetti vettoriali usando le operazioni tracciato
-Espansione del tratto
-Contrazione ed espansione di un tracciato

**Operazioni con le bitmap**

-Selezione delle aree di pixel
-Regolazione di un perimetro di selezione
-Grafica pittorica in modalità bitmap
-Clonazione di un'area di pixel
-Ritaglio di un'immagine bitmap

**Uso del testo**

-Immissione di testo
-Gestione dei blocchi di testo
-Gestione del carattere, dimensioni e stile ecc.
-Importazione del testo

**Applicazione di colori, tratti e riempimenti**

-Scelta, Applicazione, Campionatura dei colori
-Creazione di colori
-Applicazione Modifica Salvataggio di tratti
-Applicazione Modifica Salvataggio di riempimenti
-Aggiunta di texture a tratti e riempimenti
-Uso di file esterni come motivi e texture

**Regolazione dei colori e delle tonalità**

-Uso dei filtri e dei plug-in come effetti dal vivo
-Regolazione della gamma tonale
-Regolazione della luminosità e del contrasto
-Sfocatura di un'immagine
-Modifica delle transizioni di colore in linee
-Conversione di un'immagine
-Precisione di un'immagine

**Applicazione di effetti dal vivo**

-Applicazione di un Effetto dal vivo
-Uso degli Xtra di Fireworks come effetti dal vivo
-Uso dei plug-in di Photoshop come effetti dal vivo
-Applicazione di effetti tradizionali, bordi smussati, effetti in rilievo, ombre e luci
-Salvataggio degli effetti dal vivo come stili

**Livelli e maschere**

-Informazioni sui livelli
-Operazioni con i livelli
-Applicazione di maschere alle immagini
-Creazione di maschere bitmap e vettoriali
-Informazioni sulle modalità fusione
-Operazioni con Photoshop

**Uso di librerie, stili e URL**

-Uso degli stili
-Uso della libreria simboli
-Operazioni con gli URL

**Creazione di pulsanti e barre di navigazione**

-Creazione di pulsanti
-Collegamento di un URL al pulsante
-Creazione di una barra di navigazione con pulsanti

**Uso di Punti attivi e porzioni**

-Creazione di punti attivi e mappe immagine
-Assegnazione degli URL ai punti attivi
-Organizzazione degli URL con il pannello URL
-Creazione di porzioni
-Assegnazione degli URL alle porzioni
-Creazione di porzioni testo
-Creazione di porzioni di forma irregolare

**Creazione di rollover**

-Creazione di rollover semplici con il pannello Comportamenti
-Impostazione di porzione, immagini e fotogrammi
-Applicare il comportamento rollover semplice alla porzione
-Uso del pannello Comportamenti
-Impostazione di oggetti Web, immagini e fotogrammi
-Assegnazione di collegamenti URL ai rollover
-Creazione di menu a comparsa
-Creazione di rollover di forma irregolare

**Creazione di animazioni**

-Informazioni sull’animazione
-Operazioni con i simboli dell’animazione
-Operazioni con i fotogrammi
-Esportazione dell’animazione

**Ottimizzazione dei grafici**

- -Ottimizzazione nello spazio di lavoro
- -Specifica delle impostazioni di ottimizzazione per le porzioni
- -Anteprima delle impostazioni di ottimizzazione e dei comportamenti
- -Anteprima dei pulsanti e dei rollover
- -Valutazione dei tempi di scaricamento del file
- -Selezione dei formati di file
- -Scelta dell'impostazione di profondità del colore
- -Scelta delle impostazioni di ottimizzazione per i file JPEG
- -Ottimizzazione delle tavolozze di colori

**Esportazione**

- -Esportazione di un'immagine
- -Esportazione di fotogrammi o livelli sotto forma di più file
- -Esportazione di un'area
- -Esportazione di una porzione
- -Esportazione di tracciati vettoriali

**Uso di Fireworks e Dreamweaver in sinergia**

- -Collocazione dei file di Fireworks in Dreamweaver
- -Lancio di Fireworks da Dreamweaver
- -Modifica dei file Fireworks collocati in Dreamweaver
- -Ottimizzazione delle immagini e delle animazioni di Fireworks collocate in Dreamweaver

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso
**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)