

ADOB-7 - ADOBE FLASH

Categoria: **Adobe**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Adobe



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Grafico



Produttore:
Adobe

OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

PREREQUISITI

Conoscenze di informatica di base, conoscenza di base di un programma di grafica (Photoshop, Fireworks o simili).

CONTENUTI

Usare l'interfaccia di Flash MX

- Interfaccia, finestre e menù
- L'ambiente di sviluppo di Flash MX
- Strumenti di lavoro e di disegno
- CI pannelli e la loro personalizzazione
- Come importare altri formati in Flash

Uso della Timeline e tecniche di disegno vettoriale

- Oggetti e gruppi di oggetti
- Principi di base dell'animazione vettoriale
- La timeline ed i suoi componenti
- Le nuove potenzialità del tool di disegno e trasformazione
- Tecniche di disegno vettoriale in Flash MX
- Crea velocemente effetti prospettici e di deformazione su oggetti e testo
- Caricare il testo all'interno di campi di testo dinamici

Simboli e animazioni

- Simboli, istanze e librerie
- I Clip Filmato
- Disegnare un sistema di navigazione in

Flash MX

Aggiungere una scroll bar all'interno di un campo di testo
Livelli, fotogrammi e loro uso nella timeline
Animazioni frame by frame
Interpolazioni di forma
Tecniche di onion skin
Interpolazioni di movimento
Motion guides

Maschere e tecniche avanzate di animazione

Le maschere e i loro usi comuni, le maschere dinamiche
Usare clip filmato come maschere per creare transizioni di pagina
Uso dei simboli nelle timeline multiple
I pulsanti e la loro interattività?
Importazione, uso e vettorializzazione di bitmap
Effetti di animazione avanzati

Video, pulsanti e introduzione agli action script

Importare e gestire video in Flash MX
I pulsanti di navigazione
Introduzione ad ActionScript
Creare Template con Flash MX, per aumentare la produttività?
Il controllo dei Clip Filmato attraverso ActionScript e pulsanti

ActionScript Tecniche di base

Le variabili e i loro usi comuni
Creazione di un men personalizzato
Tecniche di programmazione

Ottimizzazione, esportazione ed usabilità?

Streaming e banda
I preloader
Usabilità? ed accessibilità?
Salvataggio dei documenti
Esportazione dei documenti e loro Ottimizzazione
Il Flash Player 6 ed i suoi vantaggi
Pubblicare il file swf all'interno di una Pagina HTML
Comprendere il significato dell'ottimizzazione delle performance
Flusso di lavoro per la progettazione di un Sito web con i prodotti Macromedia

Manuale: Adobe Flash Professional CS6. Classroom in a book. - Autore: Adobe Creative Team - Editore: Mondadori Informatica - Pag. 416 - ISBN: 978886114361

Prezzo manuale: 60 € incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)