

ADOB-7 - ADOBE FLASH

Categoria: **Adobe**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Adobe



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Grafico



Produttore:
Adobe

OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

PREREQUISITI

Conoscenze di informatica di base, conoscenza di base di un programma di grafica (Photoshop, Fireworks o simili).

CONTENUTI

Usare l'interfaccia di Flash MX

- Interfaccia, finestre e menù
- L'ambiente di sviluppo di Flash MX
- Strumenti di lavoro e di disegno
- CI pannelli e la loro personalizzazione
- Come importare altri formati in Flash

Uso della Timeline e tecniche di disegno vettoriale

- Oggetti e gruppi di oggetti
- Principi di base dell'animazione vettoriale
- La timeline ed i suoi componenti
- Le nuove potenzialità del tool di disegno e trasformazione
- Tecniche di disegno vettoriale in Flash MX
- Crea velocemente effetti prospettici e di deformazione su oggetti e testo
- Caricare il testo all'interno di campi di testo dinamici

Simboli e animazioni

- Simboli, istanze e librerie
- I Clip Filmato

Disegnare un sistema di navigazione in Flash MX

Aggiungere una scroll bar all'interno di un campo di testo

Livelli, fotogrammi e loro uso nella timeline

Animazioni frame by frame

Interpolazioni di forma

Tecniche di onion skin

Interpolazioni di movimento

Motion guides

Maschere e tecniche avanzate di animazione

Le maschere e i loro usi comuni, le maschere dinamiche

Usare clip filmato come maschere per creare transizioni di pagina

Uso dei simboli nelle timeline multiple

I pulsanti e la loro interattività?

Importazione, uso e vettorializzazione di bitmap

Effetti di animazione avanzati

Video, pulsanti e introduzione agli action script

Importare e gestire video in Flash MX

I pulsanti di navigazione

Introduzione ad ActionScript

Creare Template con Flash MX, per aumentare la produttività?

Il controllo dei Clip Filmato attraverso ActionScript e pulsanti

ActionScript – Tecniche di base

Le variabili e i loro usi comuni

Creazione di un menù personalizzato

Tecniche di programmazione

Ottimizzazione, esportazione ed usabilità?

Streaming e banda

I preloader

Usabilità? ed accessibilità?

Salvataggio dei documenti

Esportazione dei documenti e loro

Ottimizzazione

Il Flash Player 6 ed i suoi vantaggi

Pubblicare il file swf all'interno di una Pagina HTML

Comprendere il significato

dell'ottimizzazione delle performance

Flusso di lavoro per la progettazione di un

Sito web con i prodotti Macromedia

Manuale: Adobe Flash Professional CS6. Classroom in a book. - Autore: Adobe Creative Team - Editore: Mondadori Informatica - Pag. 416 - ISBN: 978886114361

Prezzo manuale: 60 € incluso nel prezzo del corso a Calendario

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)