

OSDE-11 - ANGULAR BASE

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
3 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Il Corso ha lo scopo di introdurre i partecipanti all'utilizzo di questo Framework in modo da acquisire in tempi rapidi la grande produttività e qualità delle Web Application che questo Tool permette di ottenere. Il Corso è molto pratico con molti Hands-on ed esercitazioni.

PREREQUISITI

Analisti e Programmatori con conoscenza di Javascript, TypeScript, HTML, CSS e programmazione ad oggetti (OOP).

CONTENUTI

Modulo 1: Introduzione

- Storia
- Cosa è Angular
- Angula 1 VS Angular 2
- ECMAScript
- JS
- Editor

Modulo 2: TypeScript

- Nascita
- Playground
- Strumenti
- Alcuni comandi
- Vantaggi
- Tipi di Dato
- Interfacce
- OOP
- Namespace e Moduli

Modulo 3: Ambiente di Sviluppo

- Linguaggio di Programmazione

- Angular CLI
- Struttura di una applicazione

Modulo 4: Componenti

- Definizione
- Creare Componenti
- Passaggio dei dati
- Interazioni
- Generare Eventi
- Ciclo di Vita

Modulo 5: Template

- Template e Data Binding
- Reference
- Two-Way Data Binding
- Direttive
- Form
- Pipe

Modulo 6: Servizi

- Servizi e Dependency Injection
- Creazione di un servizio
- HTTP
- Routing

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)