OSDE-3 - JAVASCRIPT

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
5 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

-Conoscere e saper utilizzare il linguaggio di programmazione JavaScript, compresi gli aspetti più recenti.
-Conoscere lo strumento base per la realizzazione del front-end.

PREREQUISITI

-Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall’uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.
-Conoscenza del linguaggio HTML.
-Conoscenza base della infrastruttura di rete e del protocollo http.

CONTENUTI

JavaScript e il Web

-Introduzione a JavaScript
-La struttura di un'applicazione Web
-Il ruolo di JavaScript nel front end
-Analisi del supporto dei browser

JavaScript e HTML

-Incorporare JavaScript nell'HTML
-Esecuzione degli script
-Adattare i browser non supportati

Il linguaggio

-Strutture di controllo e cicli
-Comprensione delle funzioni
-Utilizzo degli argomenti
-Utilizzo di variabili locali e globali
-Passaggio degli oggetti

Programmazione ad oggetti

-Comprensione degli oggetti di JavaScript
-Navigazione del grafo dell'oggetto
-Formato JSON
-Proprietà, metodi ed eventi
-Accesso dinamico alle proprietà
-Oggetto prototype ed ereditarietà

Gli oggetti del linguaggio JavaScript

-L'oggetto Global, String, RegExp, Array, Date, Math, etc.
-Creazione di oggetti personalizzati di JavaScript

I principi di base del DOM

-Browser Object Model (BOM)
-Standard DOM
-Navigazione dei nodi di un documento
-Recupero valori di elementi e attributi
-Modifica DOM in memoria

Gestione degli eventi

-Comprensione degli eventi e dei gestori
-Creazione di gestori d'evento JavaScript
-Gestione degli errori
-Generazione di eventi nel codice

Oggetti fondamentali di JavaScript

-Utilizzo dell'oggetto Window
-Interazione con gli oggetti Document
-L'importanza degli oggetti Form
-Gestione delle tabelle

Programmazione DHTML:

-Selettori
-Proprietà InnerHtml e InnerText
-DHTML e testo
-Effetti visivi su immagini
-Le proprietà dei Cascading Style Sheet (CSS)
-La gestione dei Layer

ES6 nuovi costrutti sintattici

-Introduzione alla specifica ES6
-Scope variabili
-Nuova sintassi per funzioni
-Destructoring assignments
-Nuove funzioni JS
-Nuove classi JS

OOP con ES6:

-Definizione classi
-Costruttori

- -Metodi
- -Ereditarietà
- -Membri static
- -Export e Import

Gestione dipendenze

- -Export Moduli
- -Import classi e funzioni
- -Sistemi per gestione dipendenze

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)